キャラクター名
ロロット・フルーリー

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	14
サポートクラス	イリュージョニスト	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヒューリン			**境遇**	親友
出自（効果）	学者			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	9	10	23	13	29	10
ボーナス	6	3	3	7	4	9	3
クラス修正	0	1	0	2	0	3	2
他修正						2	
能力値	6	4	3	9	4	14	5

HP	115
MP	153
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	神樹の枝			13					
左手									
頭部	クラン＝ベルの冠					2	1		
胴部	癒しの衣					3			
補助	厄除けの指輪						4		
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	14	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	13	3	5	19	7	11 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	13					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	→枕
バックパック	→釣り竿
ポーション*2	→祝福の花
	→銀の香炉
ハイMPポーション*4	
万能薬	冒険者セット
	グレートMPポーション
ポーションホルダー	グレートHPポーション
→ハイMPポーション*5	
小道具入れ	

現在重量：	14		
最大重量：	25	所持金：	225
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
→ハイプロテクション	5		パッシブ					
効果： プロテクションの効果に+「5+SL*3」する								
ヒール	1	4	メジャー			魔術		
効果： HPを3ｄ6+CL*2回復する								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ			自動成功		
効果： ヒールをイニシアチブに使用できるようにする								
インボーク	1	6	メジャー			魔術		
効果： 単体の回避DRに+1D								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー					
効果： 対象のダメージに+SL*3する								
アフェクション	1		DR直後					
効果： その攻撃のダメージを0にする								
マニフィカート	1	6	効果参照					
効果： ホーリーウェポンと同時に使用する、そのスキルの効果に攻撃の命中判定に+1Dを追加する								
レイズ	1	10	メジャー					
効果： 戦闘不能の対象を回復し、HPを2ｄ点にする。対象は行動済みとなる								
ディバインフォース	1	20	DL直前			自動成功	シナリオー回	
効果： 対象にダメージ増加を行う、対象が行う攻撃のアメージロールの直前に使用。その攻撃にCL*5する。自身を対象にできない。								
	1							
効果：								
シックネス	3	6	DR直前			自動成功		
効果： DR直前、ダメージが1でも通れば強度SLの衰弱を付与する効果を与える								
イービルアイ	1	3	マイナー			自動成功		
効果： シャーマンのスキルの命中DRに+1D								
ピアシングペイン	1	15	DR直前				ラウンドー回	
効果： その攻撃のダメージを貫通ダメージに変更する								

レベル1時取得スキル：メイン：プロテクション2、ヒール　サブ：シックネス1、イービルアイ

プロフィール：
ディアスロンドの神官見習い、15歳の割にちびっこである。
性格はいたって生真面目で、友人であるアリセラが暴れそうになったときはよく諌めている（それでも止まらないことのほうが多いが）
悩みはもうすぐ一人前になるための旅に出るのに子供扱いをされてしまうこと。　頑張って大人ぶろうとしている。
1章後：かなりひどい目にはあったが、初めて見るディアスロンドの外に感激中、ただ張り切りが空回りしている感もある。
2章後：初の船旅とイカ焼きを楽しみつつもうすぐこの旅が終わってしまうことを考えると憂鬱。　ディアスロンドにはまだ帰りたくない様子。
3章後：旅を続けたいのはそれはそれとして、生まれ故郷の危機とあらば黙っていられない！　ということで珍しく激憤している。
4章後：ディアスロンド、そして父や友人たちの無事を祈りつつ、足を急がせる。　彼女は果たして何を見るのだろうか、最悪の予知夢の光景か、はたして。
5章後：予知夢のとおり、人々は消え去った。　だが夢とは違いロロットは頼もしい仲間たちとともに在る。　「グラム」を打倒し、平和を再び！

キャラクター名：ロロット・フルーリー

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
デイメア	1	7	メジャー			魔術判定		
効果：2ｄ+5の貫通魔法攻撃								
	1							
効果：								
ファイナルイリュージョン	2		効果参照			自動成功	シナリオSL回	
効果：あなたがバッドステータスを与える攻撃、スキル、アイテム、パワーと同時に使用、その対象が機械、アンデット、植物以外の時に有効。　そのバッドステータスはスキルで回復できない。								
ファントムペイン	2		効果参照			自動成功		
効果：使用する際にバッドステータスをを選択せよ、あなたがバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワーと同時に使用する。その対象が「分類：植物、アンデット、機械」出ない時はそのバッドステータスを、選択したバッドステータスに変更する。								
ポイズンイメージ	1	6	効果参照			自動成功		
効果：あなたが効果強度のあるバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その対象が「分類：植物、アンデット、機械」出ない時はその効果強度にに+1する								
ミラージュバインド	1	4	セットアップ	10m		魔術		
効果：対象が「分類：植物、アンデット、機械」以外の時に、対象に行動値減少を行う。　対象の行動値に-2Dする								
ヒールオール	1		ヒール				シナリオSL回	
効果：ヒールを「対象：場面（選択）　射程：視界」にする								
ヒールライズ	1	10	効果参照				シナリオSL回	
効果：対象がHP回復を行う「分類：魔術」を使用した際に、その効果をCL*3する								
スピリチュアルウェポン	1		セットアッププロセス			魔術	シナリオSL+1回	
効果：相性にダメージ増加を行う。　対象が行う武器攻撃のダメージに+10する。この効果はシーン終了まで持続する								
トリートフォース	1	7	効果参照			自動成功	ラウンド一回	
効果：対象がバッドステータスを受けた直後、その時に受けたバッドステータスをすべて回復する								
シーリィ	2	6	効果参照					
効果：対象がクリティカルした時、そのダメージに+SL*10する								
パリペイティア	1	FT1	判定の直後				シーン一回	
効果：FT1点消費。対象の判定の直後、そのダイスを振り直す。ダイスの数は変更されない。								
バリア	1		パッシヴ					
効果：メインプロセスで複数回行われる攻撃に対して1回ずつプロテクションを行える。								
スティグマ	1		判定の後			自動成功		
効果：判定を行った後、FTを1点消費してその判定の達成値に+1D								
レストタイム	1		シーン終了時					
効果：シーン終了時にHPとMPを2D+CL点回復								
アイデンティファイ	1		パッシブ					
効果：アイテム鑑定の判定に+1D								
ファーストエイド	1		メジャー	至近		器用		
効果：器用：10の判定に成功すると対象を行動済みHP1で蘇生する								
マジックノウリッジ	1		パッシブ					
効果：魔術に関わる知識判定に関して+1D								
フィッシング	1		シーン終了時					
効果：MPを2D+CL*2回復する								
フックダウン	1	シーン一回	クリンナップ					
効果：クリンナップにポーションを飲むことができる								
オンミョウドウ	1		パッシブ					
効果：季節や暦、天候や気象についての判定に+1D								
ホーリーオーダーＩ	1	FT1	効果参照					
効果：FATEを1点消費しホーリーウェポンを対象：範囲（選択）にする								

キャラクター名

ロロット・フルーリー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホーリーオーダーII	1	FT1	戦闘前					
効果： FATEを1点消費しホーリーウェポンを戦闘前に使用する								
ホーリーオーダーIII	1	FT1	プロテクション					
効果： FATEを1点消費しプロテクションを「対象：範囲（選択）」にする								
フェイス：アエマ	1		パッシブ					
効果： HP回復、MP回復を行うスキル、アイテムの効果に+2								
サンクチュアリ	1	12	ムーブ		自身		シナリオ一回	
効果 :対象：単体のアコライト、プリースト、ビショップの「分類：魔術」のスキルを「対象：十字（選択）」「射程：0ｓｑ」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
インテンション	1		パッシブ					
効果： MPに+CLする								
ベアアップ	1		パッシブ					
効果： スキルに対する精神判定に+1D								
トレーニング:知力	1							
効果：								
トレーニング:精神	1							
効果：								
スティグマ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								