

キャラクター名  
ケスキン・バヤジット

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	13	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	920		異性を口説くのが好き 大きな失敗をしたことがある		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2	13	2	34 + 2	6
体	6	敏捷度	1	15		33 + 1	5
		筋力	10	8		24	4
心	4	生命力	10	8		24	4
		知力	6	3		13	2
		精神力	7	5		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
スカウト	10		
エンハンサー	5		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120 p
ファストアクション	2123 p
影走り	2120 p
武器習熟A/ウォーハンマー	1B31 p
回避行動	1B29 p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p
挑発攻撃	1B37 p
武器習熟II/ウォーハンマー	221 p
ブロッキング	222 p
練体の極意	1B33 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
メディテーション	
キャッツアイ	
ラビットイヤー	
ケンタウロスレッグ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	13	19	18	17
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	プレストアーマー	筋力	10	5	
盾	バックラー	回避力	1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能	フェンサー	合計値	21	7	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロックフォーゲル	1H	12		2d+ 19	9	20	32										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	34 m	102 m

回避	防護点
2d+ 21	7

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 21

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 恨みの鉢巻き	手番終了から開始までの間に受けたダメージを1つ返せる
耳 ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔 猟犬の鼻	足跡探索判定+2
首 幸運のお守り	戦利品判定に+1
背中 ウェポンホルダー改	2つまで武器防具を補助動作で出し入れ可能
右手 敏捷の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	

装備品	説明
左手 器用度増強の腕輪	
ブレードスカート	回避力判定で4以上上った場合威力10で計算

<p>その他メモ</p> <p>当時現役の冒険者だった両親の下に生まれる。 幼くして父親が冒険中に死亡し、女手一つで育てられるものの、父を失った喪失感から冒険者となることを嫌い、商人に弟子入りする。 15歳まで丁稚奉公をしていたのだが、ある日自分の信じた仲買人に裏切られ、店の金のほとんどを持ち逃げされてしまい、自身も店を追い出されるように辞めざるを得なかった。 そして生きるため、冒険者として両親と同じ道を進むことになる。 現在では名前も有名になったようだが、部類の女好きでありその手のトラブルは絶えない。有名な意味の一旦はまず間違いなくこれだろう。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
--	---

