キャラクター名: ハル・クォルノ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:水・氷]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	引きこもっていた事が有る		
経験点	90		憧れの冒険者が居る		
			本から大きな影響を受けた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	1	2	21 + 2	3
		敏捷度	10			17 + 1	3
体	10	筋力	5			15	2
		生命力	3	1		14	2
心	13	知力	10	2		25	4
		精神力	7			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
ソーサラー	4		
スカウト	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	10	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		1		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
不可避之剣　改 魔力□の時魔力分のダメージを２倍、攻撃対象の回避を－3	2H	8		2d+ 10	9	12	24										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔法の発動体	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
１週間分保存食x2	○□□○□□
5点魔晶石x7	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1391 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首　魔法の発動体のネックレス	
背中	
右手　敏捷の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手　器用の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
不可避の剣専用化	50

名誉点 所持 38 /合計 88

その他メモ

ナイトメア故に異端児扱いされ引き籠っていたある日、とある冒険者である魔法使いの著した書物を読んで憧れ、冒険に出ると決意する。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟