キャラクター名

巴形薙刀　その他欄もよければ見てね！

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
【求めた】	待っていた。長い長い、　ひろすぎて、初めてそこからはこれ、手繰りよりたどる道は無かった。二回目の手はのんやりとして然ちかった。三回目のそれが『あの』だった。今、貴方の目前には主である御伽坊がいる。彼女はこそ存分に手助け、貴方の指示通り、誤ることはない。奪わせない。
【好意】	貴方は主に好意を持っていた。それは親愛？　恋慕？　忠誠？　傾倒だったろうか。とにかく貴方は主が大好きだったのだ。それは今でも変わらない、永遠に。
	の笑顔を知っている。覚えている。ずっと忘れないと誓った。この顔を見るために俺はここにいるのだ。彼女こそが貴方の主だ。
【ネクロマンサー】	『手負い・???』の回復を待て。『防御』を行う。貴方は『あの』について知っている。このルール内容で『対策』されたのに、何が見えるのか。『何度でもあなたは『あの』。貴方は『あの』の『前』にいて、白い『鎧』の『中』からあなたは生まれた。
【復讐】	貴方の目の前で倒れる主。奴えつけられた身体、手を伸ばそうとして、届かない絶望。許さない。壊してやる。殺してやる。あの木はあの時自分を刺そうとした奴だ。煉せ！　主のために！　主を殺したあの大も焼き尽くす！！

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サニワ	恋心	3	①②③④⑤	
骨喰藤四郎	感謝	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	-	-	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所１つにつき修正＋１を得る。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		失敗作		オート	-	-	対攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		戦術論		オート			1
頭		拡張神経		オート			2装備部位にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷する
頭		人耳		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」はすべて無効。なお、攻撃が命中したなら対象を移動1してもよい。
頭		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1
頭		紅		オート			不思議な色の紅
頭		日本刀		オート			黒い鞘に斜めに入った金の装飾の拵えと、柄糸と揃いの金茶色の下緒がついている
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		情動抑制機構		オート	-	自身	損傷したとき+2。バトルパート終了時まで続き効果中は修復できない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１