

キャラクター名
スズカ・シザクラ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	5	経歴	育ての親に拾われた。		
経験点	150		神の声を聞いた事がある。 故郷の場所を知らない。		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	4	2		12 + 2	2
	敏捷度	9	1		16 + 2	3
体	筋力	5			19	3
	生命力	1			15	2
心	知力	12	5		27	4
	精神力	9	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技		能力値	備考
両手利き	223	p	p
回避行動	1B29	p	p
魔法拡大/数	1B39	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
鉄壁の防陣Ⅰ	
鉄壁の防陣Ⅱ鉄鎧	
軍師の知略	
鉄壁の防陣Ⅲ鋼鎧	
鉄壁の防陣Ⅳ反攻	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	7	8	8
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能	フェンサー	合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
鉄扇(聖印)	1H	3		2d+ 7	9	8	3											
刀	2H	10		2d+ 7	8	8	8											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 9	3	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 8	2d+ 7	2d+ 8	35	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭 鉢巻き()	
耳	
顔 モノクル	
首 月光の指輪	壊すと精神抵抗判定に+2
背中 セイレーンドレス(和風改造)	まるで巫女服のよう
右手 疾風の腕輪	
腰 鞆〈鉄扇〉	
足 ブーツ	
その他軍師徽章(襟元)	

装備品	説明
鞘〈刀〉	
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
森に捨てられていたのを、旅の月神信者の女性(神本人)に拾われた。シザクラはその人の姓を貰った。 夜の森で不思議な声を聞き、その指示に従って歩いてたら、育ての親に出会った。セイレーンドレスは独り立ちの際に、親から銭別として貰った。	□□□□⑤
一日15G	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉙

