

キャラクター名 レミントン プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	軽戦士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	23
<b>冒険者Lv</b>	6	<b>経歴</b>	神の声を聞いたことがある		
<b>経験点</b>	0		奇妙な予言をされたことがある まだ恋をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	4	2		16 + 2	3	フェンサー		6		
		敏捷度	12	3		25	4	スカウト		4		
体	7	筋力	7	2		16	2	セージ		2		
		生命力	8	1		16	2					
心	4	知力	5			9	1					
		精神力	9	1		14	2					

戦闘特技			
防具習熟/非金属鎧	222	p	p
武器習熟/ソード	221	p	p
挑発攻撃	225	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	10	8
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
アラミドコート		5	1	2	
バックラー		1	1	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		フェンサー		合計値	12 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 9	9	9	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	25 <sub>m</sub>	75 <sub>m</sub>	2d+ 12	2	34
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 8	2d+ 8	2d+ 8	14	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	サングラス 遮光性有り
首	ウサギのピアス 聞き耳判定+2
背中	
右手	宗匠の腕輪 「壊す」宣言で+14
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	信念のリング 精神抵抗力判定+1

— その他メモ —

村はずれにある通称「暴力教会」で育ったシスター。一応は太陽神ティダンを信仰してる教会なのだがやや過激派であり、蛮族に対する容赦は一切ない。むしろこちらから潰しに行く。教会内には怪しい武器や遺物が大量にあるとも噂されている。以外にも信者は多い。レミントンも例に漏れず好戦的。ただし神聖魔法は使えないので身軽さと剣の腕を活かして前線で暴れまくる立ち位置。その特性から副業で冒険者として行動することもしばしば。

小さいころから太陽神ティダンと思われる神からの声を度々聞くことがある。内容は明日の晩御飯のおすずめから蛮族の出現ポイントなど重要度は様々。大体の確率で当たるのでその声にはなるべく従いたいとも思っている。信心は深く暴力教会内でも上位の過激派だと思われる。が、冒険者として活動することもあるため異端者にはやや寛容。ただし布教は忘れない。

自動失敗  
チェック

□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

