キャラクター名
ATUSHI

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	宗教家	カヴァー	アーティスト
オプショナル	エグザイル	年齢	37	性別	男
覚醒	命令	衝動	吸血	初期侵食率	32 %
出自	結社の一員	経験	初恋	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	1			4
社会	2	1	0			3

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉	2	
回避	2		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
アクセサリー	
マスメディア	
うわさ好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
サングラス	P 執着	N 不安		
ピアノ	P 懐旧	N 劣等感		
仲間	P 連帯感	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
螺旋撃	2	3	マイナー	至近	自身	自動	80↑	
効果： メジャーアクションに対するリアクションは、クリティカル値が+1　1シーンにLV回使用可能								
ブリザードブレス	3	3	メジャー	視界	範囲（選択）	対決	-	
効果： <RC> [攻撃＋LV]の射撃攻撃　このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを-3個								
氷の戒め	2	3	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： <RC> 射撃攻撃を行う。命中した場合そのラウンド間対象が行うあらゆる判定のダイスを-[LV+1]								
うごめく沼	1	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果： <回避>　このエフェクトを組み合わせたドッジに成功した場合、戦闘移動を行う。離脱を行える。　1ラウンド1回								
餓鬼魂の使い	2	2	オート	至近	単体	自動成功	-	
効果： 対象がHPを削られた際使用。バッドステータス蛇毒（ランク3）　1シーンLV回								
コンセントレイト	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： クリティカル値-LV								
死神の瞳	2	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果： <RC>次に受けるダメージ[LV+1]D 組み合わせでHPダメージを与えられない。								
ディメンションゲート	★	3	メジャー	至近		自動成功	-	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

4DX@9+4 <RC>基本
5DX@9+4 <RC>70%
6DX@9+4 <RC>80%
7DX@9+4 <RC>90%
8DX@8+4 <RC>100%
2DX+2　<回避>
3DX+2　<回避>70%
4DX+2　<回避>80%
5DX+2　<回避>90%
6DX+2　<回避>100%