キャラクター名

ミレニア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態なら、攻撃判定+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目+1
メインクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	射撃・砲撃攻撃で大失敗しない
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	判定の振り直し
胴		火炎ビン		アクション	2	0〜1	砲撃攻撃１＋爆発＋連撃１、出目-1
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃１＋全体攻撃
腕		ランチャー		アクション	4	1〜2	砲撃攻撃４＋爆発
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２。射撃・砲撃攻撃のみ可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		たからもの		オート			