

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	12
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	20	21	26	6	12	7	9	HP	115
ボーナス	6	7	8	2	4	2	3	MP	103
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1	フェイト	6
他修正									
能力値	6	8	11	2	6	3	4		

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	モノブレイド	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手	モノブレイド	至近	-1	10	0	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	バトルバックラー		0	0	1	7			-1
装身具	豪傑の証								
	能力値		8	0	11	0	3	17	11
スキル	道具【漆黒の星】		1					1	
その他									
	総計(右)		8	10					
	総計(左)		8	10	14	17	3	18	10
	総計(両)		7	20					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	6			6	+ 2 d	空き瓶	ハイMPポーション*4
トラップ解除	8			8	+ 2 d		グレートHPポーション1
危険感知	6			6	+ 2 d	ミスリルダガー	グレートMPポーション*3
エネミー識別	2			2	+ 2 d	毒消し	ハイMPポーション*2
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	ポーションホルダー	理力符<闇>*2
魔術判定	2			2	+ 2 d	HPポーション*3	
呪歌判定	3			3	+ d	MPポーション*3	
錬金術判定	8			8	+ 2 d	バックパック	

現在重量：	33								
最大重量：	45	所持金：	101000	預金・借金：					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃の命中に+1D							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	二刀流							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	回避ダイス+1							
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	白兵攻撃のダメージに+[敏捷]							
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	攻撃ダメージに+[SL×3]							
ピアシングストライク	3	5	与ダメージ	-	自身	自動成功		
効果：	攻撃ダメージに+[SL×1]d							
バトルステップ	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	命中、回避、攻撃に+SL							
パフォーマンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	プリプレイ時、[敏捷]×100G追加							
ラピディティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	敏捷達成値に+2							
インタラプト	1		スル宣言時			自動成功	シリア1	
効果：	スキル発動を阻止する							
ジャッジメント	1		戦闘前	視界	場面(選択)	自動成功		
効果：	対象の行動値を+2、シシ中続く							
ワイドアタック	1	4	メイン	武器	範囲	命中		
効果：	2体以上に当たった場合SL+2							
ドッジムーブ	1	2	回避判定		自身			
効果：	回避判定に【SL+2】追加							
スペシャライズ【短剣】	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	短剣の命中判定に【+SL】							

旅芸人にして歴史愛好家。遺跡に関連するものに目がなく、よく趣味で遺跡の探掘を行っているため、自然と遺跡探索のスキルが身に付いた。残念ながら本業であるところの旅芸人としての収入はイマイチぱっとしない。副業の探掘も、戦利品の多くは自分の宝物になってしまう上、一人では限界もあるため、実入りはぼろぼろ。

前回の購入物品
バトルマスク
ミスリルダガー×2
MPポーション×10

以下コピー用シギル

{回避通常}+{バトルステップ}+{ドッジムーブ}+{アボイドクロークスキル}+{アフターイメージ} 回避最大 MP2
{回避通常}+{バトルステップ}+{アフターイメージ}+{ドッジムーブ} 回避パッシブとMP2
{回避通常}+{バトルステップ}+{アフターイメージ} 回避全パッシブ
{回避通常}
//回避通常=2d6+1d6+{敏捷}+{バトルバックラー}+{蝶の帽子}+{アボイドクローク}+{インテュイション}+{ダガーアーツ}+{判定追加}+{リアクション追加}

{命中通常}+{バトルステップ}+{アフターイメージ} 命中最大
{命中通常}
//命中通常=2d6+1d6+{器用}+{漆黒の星}+{豪傑の証}+{ツインフェンサー}+{スペシャライズ}+{モノブレイド}+{判定追加}

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]