

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1: シーフ	レベル	12
サポートクラス	ダンサー	Lv.1: ダンサー	性別	
称号クラス			年齢	
種族	ヴァーナ		境遇	
出自 (効果)			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	21	26	6	12	7	9
ボーナス	6	7	8	2	4	2	3
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正							
能力値	6	8	11	2	6	3	4

HP	115
MP	103
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	モノブレイド	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手	モノブレイド	至近	-1	10	0	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローカー				1	9			
補助	バトルバックラー		0	0	1	7			-1
装身具	豪傑の証								
能力値			8	0	11	0	3	17	11
スキル	道具【漆黒の星】		1				1		
その他									
総計(右)			8	10					
総計(左)			8	10					
総計(両)			7	20					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6		6	+ 2 d
トラップ解除	8		8	+ 2 d
危険感知	6		6	+ 2 d
エネミー識別	2		2	+ 2 d
アイテム鑑定	2		2	+ 2 d
魔術判定	2		2	+ 2 d
呪歌判定	3		3	+ d
鍊金術判定	8		8	+ 2 d

現在重量:	33
最大重量:	45

所持品	
空き瓶	ハイMPポーション*4
	グレートHPポーション1
ミスリルダガー	グレートMPポーション*3
毒消し	ハイMPポーション*2
ポーションホルダー	理力符<闇>*2
	HPポーション*3
MPポーション*3	
バックパック	
万能薬	
聖水	
漆黒の星	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
アームズマスター:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃の命中に+1D								
アンビデクタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 二刀流								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避ダイス+1								
ソードダンス	1	5	マイナス	-	自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃のダメージに+[敏捷]								
ステップ:ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃ダメージに+[SL×3]								
ピアシングストライク	3	5	与ダメージ	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃ダメージに+[SL×1]d								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中、回避、攻撃に+SL								
パフォーマンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: プリプレイ時、[敏捷]×100G追加								
ラピディティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 敏捷達成値に+2								
インタラプト	1		スキル宣言時			自動成功	シリオ1	
効果: スキル発動を阻止する								
ジャッジメント	1		戦闘前	視界	場面(選択)	自動成功		
効果: 対象の行動値を+2、シンド中続く								
ワイドアタック	1	4	メイン	武器	範囲	命中		
効果: 2体以上に当たった場合SL+2								
ドッジムーブ	1	2	回避判定		自身			
効果: 回避判定に【SL+2】追加								
スペシャライズ【短剣】	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 短剣の命中判定に【+SL】								

旅芸人にして歴史愛好家。遺跡に関連するものに目がなく、よく趣味で遺跡の探掘を行っているため、自然と遺跡探索のスキルが身についた。残念ながら本業であるところの旅芸人としての収入はイマイチぱっとしない。副業の探掘も、戦利品の多くは自分の宝物にしてしまう上、一人では限界もあるため、実入りはぱっとない。

前回の購入物品  
バトルマスク  
ミスリルダガー×2  
MPポーション×10

以下コピペ用シギル

{回避通常}+{バトルステップ}+{ドッジムーブ}+{アボイドクローカースキル}+{アフターイメージ} 回避最大 MP2  
{回避通常}+{バトルステップ}+{アフターイメージ}+{ドッジムーブ} 回避パッシブとMP2  
{回避通常}+{バトルステップ}+{アフターイメージ} 回避全パッシブ  
{回避通常}  
//回避通常=2d6+1d6+[敏捷]+{バトルバックラー}+{蝶の帽子}+{アボイドクローカー}+{インテュイション}+{ダガーアーツ}+{判定追加}+{リアクション追加}  
{命中通常}+{バトルステップ}+{アフターイメージ} 命中最大  
{命中通常}  
//命中通常=2d6+1d6+[器用]+{漆黒の星}+{豪傑の証}+{ツインフェンサー}+{スペシャライズ}+{モノブレイド}+{判定追加}

### ■キャラクター名

### — プレイヤー名 —

キャラクター名

### — プレイヤー名 —

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテンション	1							
効果：	MPに+CL							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								