

キャラクター名
宇賀神真理

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス エグザイル		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	36	%
出自	名家の生まれ	経験	知られざる勝利	邂逅	恩	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	78
肉体	3	0	0			3	行動値	5
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	0	1	0	1		2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	5		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シールドクリエイト		0				侵蝕率3/ガード値14
歪みの体		0				侵蝕率1/ガード値+6
砂の鎧		0				侵蝕率2/装甲値シーン中+10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
戦闘用着ぐるみ	24	12	-1	-1	
リアクティブアーマー	11	0		-2	HPダメージが適用される直前に宣言することで受ける予定のダメージを2d10軽減できる。1シナリオ1回。

所持品	
コネ：警察幹部	
コネ：UGN幹部	
コネ：噂好きの友人	
黄金鍊成	

合計装甲： 12 合計回避： -1

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス：砂使いP		N		
宇賀神高野	P 尊敬	N 恐怖		
宇賀神吉祥	P 慕情	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
黄金鍊成	3		常時			自動		
効果:	常備化ポイントを+LV×10する。							
シールドクリエイト	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	[lv×2]+4のガード値を持つ盾を装備する。白兵の攻撃0命中0の武器でもある。							
異形の刻印	10	2	常時	視界	単体	自動		
効果:	HP+[LV*5]、ただし侵蝕値によるエフェクトLV上昇の効果を受けない。							
砂の鎧	5	2	メジャー	至近	単体	自動		
効果:	そのシーンの間、対象の装甲値を+LV×2する							
歪みの体	3	1	オート	至近	単体	自動		
効果:	ガード時、ガード値LV+3							
砂塵の城壁	★	1d10	オート	視界	単体	自動		
効果:	単体が受ける予定のダメージを0にする。10-LVのHPを失う。1シナリオ1回まで。							
崩れずの群れ	★	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	ダメージロールの直前に行う。カバーリングを行う。行動済みにならず、行動済みでも使用できる。1メインプロセスに1回。							
ヒール	3	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果:	対象のHPを[LV*D+精神]点回復する。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

フルスクラッチ作成につき、コンセントレイトを取得しない。
 自虐的僕っ娘支部長。
 人を守るために自分が傷つくことに安心感と幸福を感じる。