

キャラクター名 プレイヤー名
 ジャーム：クラスター

シンドローム	ブラム=ストーカー エグザイル	ワークス		カヴァー
	オプション	年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 100 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	0	1			4	行動値	14
感覚	3	0	3			6	(非装備時)	14
精神	1	0	1			2	戦闘移動	19
社会	1	0	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC			交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	白兵	4r-1		2		
肉体を射出する	射撃	9r+3		4		HP-2。この攻撃に対するドッジの判定-2。
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム	消 費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		2	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
死神の針	2	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果：	攻撃力+Lv*2の射撃攻撃。このエフェクトに対するドッジの判定を-2個する。同エンゲージ不可。装備している武器の攻撃力は加算できない							
滅びの一矢	2	2	メジャー	武器		対決		
効果：	組み合わせた射撃攻撃のダイス+Lv+1。HP-2							
イベイジョン	2		常時				エネミー	
効果：	ドッジの達成値をドッジ判定のダイス数*2+使用した技能レベルに固定							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

トループ