

キャラクター名
フレイ=アビスネンス=グリード

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	18(見た目14)
冒険者Lv	9	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	1500		家族に異種族がいる 自殺を試みたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	6		27	4	ファイター	8		
敏捷度	12	6		29	4	スカウト	5		
筋力	4	8		20	3	セージ	5		
生命力	5	2		15	2	エンハンサー	5		
知力	10	7		28	4	デーモンルーラー	9		
精神力	6	1		18	3				

戦闘特技		能力値	修正	備考
タフネス	2122	p		p
トレジャーハント	2120	p		p
鋭い目	2120	p		p
魔力撃	1B39	p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	1B31	p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31	p		p
マルチアクション	1B39	p		p
魔力撃強化	1B32	p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
ユーレリア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名譽アイテム	点数

名譽アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	8	12	12	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	プリガンティ		18	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	11		7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	追加 ダメージ																	
				命中力	C値	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
スカイマトック	2H	20	-2	2d+	10	10	13	40													
宙に浮いているマトック				2d+																	
				2d+																	

一般装備品	(消費チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	預金・借金
1200 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	29 m	87 m	2d+	11	7	57

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 9	2d+ 11	2d+ 12	45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	9	13			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	_____

その他メモ
人間の親で生まれたナイトメア
双子で妹である。
家族は優しく接してくれたけど、村の人は忌み子として嫌われた。
私は隠れて生きていたがいつの日か村に疫病が流行り、それが私の責任とされて、深い穴の中に落とされた。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉑
□□□□㉒