

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	オプション					
覚醒		衝動		初期侵食率	5	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンブレイド	白兵	2r+1	3	9		命中判定直前にクリティカル値を-1(下限値)。ただし、使用した場合、メインプロセス終了時に破壊される。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウエポンケース	
コネ: 要人の貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 秘密兵器	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
最大財産P:	8	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレート (ハヌマーン)	3	2	メジャー					
効果:	クリティカル値-Lv(下限値7)。							
電光石火	3	3	メ/リ					
効果:	判定ダイス+Lv+1個。ただし、1D点のHPを失う。							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動成功	100%	
効果:	クリティカル値を+1してメジャーアクションを2回行う。							
オーバーロード	1	3	オート	至近	自身	自動成功	80%	
効果:	命中判定直前に使用。選択した武器の攻撃力分、攻撃力として追加。ただし、メインプロセス終了時に選択した武器は破壊される。							
さらなる波	3	2	メジャー			対決		
効果:	攻撃力+Lv×2。							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動成功		
効果:	出目の一つを10に変更する。1シナリオにLv回。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

二撃必殺の白兵型 基本攻撃力15

長所

- ・クライマックス時、1度限りのライトスピード+オーバーロード+フォールンブレイドを組み合わせた攻撃が強力。攻撃力固定値26+クリティカル値-1の2回攻撃。
- ・妖精の手が使用できる
- ・感覚の判定ダイスも上げられるのでオーバーロードを利用したグレネードランチャーによる範囲攻撃もできる。

短所

- ・判定ダイスが少ない
- ・攻撃のたびにHPを1D失う。
- ・必殺技のコストがかい。全部乗せると侵食率が33上昇