キャラクター名

エリートスナイパーTypeD

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | アリス | **享年** | |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 13 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 1 | 3 |
| **変異** | 2 | 0 | 2 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | スコープ | | ジャッジ | 0 | 自身 | 支援2　射撃・砲撃攻撃のみ |
| 頭 | | 銃神 | | オート | なし | 自身 | 射撃攻撃マニュー場の攻撃判定において出目+1してよい |
| 頭 | | 規格外強化 | | オート | なし | 自身 | 攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷 |
| 頭 | | リフレックス | | オート | | | 1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 狙撃ライフル | | アクション | 1 | 2〜3 | 射撃攻撃1+出目+1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | しんぞう | | オート | | | 1 |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | エナジーチューブ | | オート | | | 2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基礎パーツ一つを追加で損傷しなければならない。 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |