

キャラクター名 ミローネ      プレイヤー名  

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	バード	Lv.1:	ダンサー	性別	女性
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	天啓
出自 (効果)	冒険者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	15	8	10	6	9
ボーナス	2	3	5	2	3	2	3
クラス修正	0	1	1	0	2	1	1
他修正							
能力値	2	4	6	2	5	3	4

HP	30
MP	30
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			4	0	6	0	3	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	4	6	0	3	11	7
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0  
最大重量： 8

所持金： 280      預金・借金： 600

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャルイズ:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器の種別1つ選択。選択した武器の命中判定の達成値に+SL、ダメージにSLする。他のスペシャルイズを習得できない								
パフォーマンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： プリアレイに所持金が敏捷×100増える								
	1							
効果：								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知に+1d 失敗しても、トラップは作動しない								