キャラクター名	プレイヤー名
ヴァレリ・ラウル	

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	憎悪	初期侵食率	162 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	0			3
社会	5	0	0			5

HP	25
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
汝、其の道を往け	ＲＣ	3r+1				達成値+23　Atk+44
汝、何処へ逝く	ＲＣ	3r+1				達成値+23　Atk+44　対象のＨＰを[(Lv)D+3]回復
汝、我を恐れよ	交渉	20r		65		装甲無視　Ｃ値-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Ｅソラノイロ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	12	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
光り射す場所	1	2	メジャー	視界	単体	RC/交渉	リミット	
効果：	対象が次に行うメジャーアクションの達成値+5							
導きの華	5	4	メジャー	視界	単体	RC/交渉	-	
効果：	対象が次に行うメジャーアクションの判定の達成値+[Lvx2]							
領域の加護	3	2	メジャー	視界	単体	RC/交渉	-	
効果：	対象が次に行うメジャーアクションの攻撃力+[Lvx2]							
間隙の魔術師	3	5	オート	視界	単体	-	-	
効果：	対象にバックスタブの効果を付与							
縮地	5	2	オート	単体	自身	-	-	
効果：	移動宣言の前に使用、シーンの好きな個所に移動							
バックスタブ	2	-	常時	至近	自身	-	リミット	
効果：	[縮地]を使用したメインプロセス中、白兵攻撃のAtk+[Lvx5]							
癒しの水	5	2	メジャー	視界	-	RC	-	
効果：	対象のＨＰを[(Lv)D+精神]点回復する。							
オーバードーズ	3	4	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	組み合わせたエフェクトのLvを+2する。							
領域調整	3	2	ﾒｼﾞｬ/ﾘｱ	-	-	交渉	-	
効果：	組み合わせ時、判定ダイス+Lv個							
完全なる世界	3	5	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	判定ダイス+[Lv+1]、Atk+[Lvx3]							
絶対の恐怖	5	3	メジャー	視界	-	交渉	-	
効果：	Atk+[Lv]　装甲値を無視							
神の御言葉	3	4	メジャー	-	-	交渉	リミット	
効果：	Atk+[Lvx5] シナリオ３回							
コンセントレイト[ソラリス]	2	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	Ｃ値-Ｌｖ							

キャラクター名
ヴァレリ・ラウル

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
奇跡の雫	3	6	オート	視界	単体	-	100	
効果：	対象の戦闘不能を回復し、ＨＰを[Lvx5]まで回復する。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								