

キャラクター名
アキヒロ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	1		15	2
体	7	敏捷度	9			16	2
		筋力	5			12	2
心	7	生命力	4	1		12	2
		知力	7			14	2
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	2		
レンジャー	1		

戦闘特技		
両手利き	223 p	p
回避行動	218 p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点所持	15 /合計 15

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	4	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	鎧	レザーコート	5	1	1
	盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能		フェンサー	合計値		8 1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
鍛えられたダガー	1H	3		2d+	6	9	6	5										
鍛えられたダガー	1H	3		2d+	6	9	6	5										
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
バトルウェア上下	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□

フック	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	402 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+	8 1	24
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	4 6 6	13	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 指ぬきグローブ	
腰 ベルト	
足 ロングブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 指ぬきグローブ	

その他メモ
記憶喪失でいつの間にか夜の町に放り出されていた。身寄りも金もないため、身分を問わない冒険者としての生活を始める。能力は低めで、パーティーには歓迎されず、人数合わせの時に臨時で組む程度。一人での活動が多いが、危険なことを理解し本人が慎重なため、最低限の報酬で戦わずに済むものになっている。
イメージは『灰と幻想のグリムガル』のハルヒロ

自動失敗 チェック	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕