

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	アルケミスト	性別	男性型
称号クラス				年齢	不明
種族	エクスマキナ			境遇	記憶喪失
出自(効果)	不明			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	18	7	9	12	6	7
ボーナス	5	6	2	3	4	2	2
クラス修正	1	2	0	1	1	1	0
他修正							
能力値	6	8	2	4	5	3	2

HP	51
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バーストルビー	11m	0	20				0	
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			8	0	2	0	3	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			8	20					
総計(左)			8	0	1	19	3	6	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション x4	
MPポーション x6	
毒消し x2	
バーストルビー	

現在重量: 18
 最大重量: 22
 所持金: 455
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	効果参照/マイキング	-	自身	-	-	
効果: キャラクター作成時に《カバリング》を取得する								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 射撃攻撃に使用する武器の「射程」に+10mする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ロングレンジショット	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 対象にHP回復を行う。対象の【HP】を5D+14点回復する。クリティカル:ダイスロール増加								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 《ランパート》による取得。対象にカバを行う。行動済でもカバを行うことができ、未行動の時にカバを行っても行動済にならない。								
カバリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にダメージ軽減を行う。対象が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-5Dする。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: シーン終了直後に使用する。そのシーンで使用した「種別:矢弾」のアイテムは携帯品に、投射に使用した武器は装備品、あるいは携帯品に戻り、再び使用可能となる。								
リサイクル	1	8	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果:								
	◇							
効果:								
アームズマスターリー:錬金術	1	-	パッシブ	-	自身	-	錬金術使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする(計算済)。ただし、複数の《アームズマスターリー:〜》を同時に適用することはできない。								
ディフィブリレイター	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 効果をダイスで求めるスキル、アイテム、パワーに有効。HP回復、MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果に+1Dする(計算済)。								
エリクサー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: ダイスを振って効果を求めるアイテムのみ有効。「種別:ポーション」の効果に+1Dする(計算済)。								
ハンズオブライト I	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	アコライト	
効果: 効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効。フェイトを1点消費。ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
ハンズオブライト II	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	アコライト	
効果: 《ヒール》と同時に使用する。フェイトを1点消費。この効果により、《ヒール》がセットアッププロセスで使用可能となる。								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「出自:闘士」による取得。危険感知の判定に+1Dする(計算済)。								

レギュレーション 経験点:75点 所持金:4800G

Lv1
 Exmachina Acolyte/Alchemist
 《ランパート》1 《カバリング》1
 《ヒール》1 《プロテクション》2
 《AM:錬金術》1 《エリクサー》1

遺跡に眠っていた自立型人型兵器。
 目覚めた時には中破しており、メモリ(記憶や命令)を失っていた。
 ボディは修理することができたが、メモリの損傷は直すことができず、自分がなんのために存在していたのか、その理由を失っている。
 今は神殿所属(冒険者に近い存在)として働きながら、自身のメモリを修復できる錬金術士を探している。
 ちなみにゴーレムに見えるが、しっかりと自分の意思を持って行動している。
 それがもともと備わっていた機能なのか、メモリの破損によって偶然生まれた自我なのかはわかっていない。

