キャラクター名
忍忍　忍

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	28
種族	ヴァーナ			**境遇**	裏切り
出自（効果）	秘密結社			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	7	17	9	10	6	13
ボーナス	7	2	5	3	3	2	4
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	7	4	7	4	4	2	4

HP	72
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	三徳包丁	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	三徳包丁	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助									
装身具									
能力値			4	0	7	0	2	11	12
スキル									
その他									
総計(右)			4	5	8	7	2	11	12 m
総計(左)			4	5					
総計(両)			4	10					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 4 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
冒険者セット	
毒消し	

現在重量：	9		
最大重量：	21	所持金：	20105
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	回避判定+１D							
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	双剣使いになる							
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	命中ダイス+[SL+1]D							
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ≪短剣≫	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	短剣命中+1D							
エンサイクロペディア	★	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動		
効果：	エネミー識別を行う							
エルディダイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	一般スキル知力判定+１Dを+2Dに変える							
インベナム	3	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージを与えると毒（[SL]）を与える							
イメージボディ	3	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	魔術		
効果：	ラウンド中回避判定+[SL*2]							
スニークアップ	★	6	移動直前	-	自身	自動成功		
効果：	この移動でエンゲージ封鎖されない							
マーダースキル	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	クリティカル時ﾀﾞﾒｰｼﾞに+[SL」D							
リサーチ	1	-	パッシヴ	-	自身	感知		
効果：	情報判定感知+１D							
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別+１D							
トレーニング筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+3							
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	トラップ探知+1D							