キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン	ワークス	格闘家	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	2 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3	3		10
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	41
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
トツカ	白兵	10r-3	8	16		行動値-5。<肉体>の数値分攻撃力に加える。この効果を使用するたびに侵食率に+2される。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウエポンケース	
コネ：要人の貸し	
コネ：情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：装着者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレート（ハヌマーン）	3	2						
効果：	クリティカル値-Lv（下限値7）。							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決		
効果：	全力移動と同時に攻撃を行う。							
命の剣	1	3	メジャー	武器	単体	対決	100%	
効果：	<肉体>の数値を攻撃力に加える。							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動成功	100%	
効果：	クリティカル値を+１してメジャーアクションを2回行う。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

シンプルな白兵型

長所
・基本攻撃力１６+肉体（１０）
・１００％では肉体の数値×２の攻撃力を追加できる
・上記の効果を利用した１度限りの２回攻撃。
・基本HPが高い

短所
・行動値０の鈍足
・単発攻撃しかできない