

キャラクター名  
"心花" ココカ=イーストフィールド

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴	1-4-5 誰かを救った事がある		
経験点	0		3-2-2 家族から探されてる		
			4-6-1 空を飛んだことがある		

技	3	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	14	1		18 + 1	3
体	12	敏捷度	1			4	0
		筋力	9	3		24 + 2	4
心	5	生命力	8	2		22	3
		知力	6	1		12 + 1	2
		精神力	11	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
エンハンサー	1		
ライダー	5		

戦闘特技		能力値	備考
武器習熟/スピア	221	p	
全力攻撃	225	p	
武器習熟II/スピア	221	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キッツアイ	
水中騎乗	
騎獣の献身	
振り下ろし	
探索指令	
振り下ろしII	

名誉アイテム	点数
心花	20
リボン専用化	50
名誉点所持	80 /合計 150

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	5	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		26		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーランス 騎乗ダメージ+3、振り下ろし+4 (適用済)	1H	25	-1	2d+ 7	10	19	40										
ヘビーランス 非騎乗時	1H	25	-1	2d+ 7		12											
ハーpoon 快撃可。水中斬時、「命中+2」「対象水中で組み」の効果あり。振り下ろし+4 (適用済)	1H	17	-1	2d+ 7	10	16	27										

一般装備品	(消耗チェック)
ドルフィン	○□□○□□
騎乗証	○□□○□□
騎獣縮小の札 1x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(徳用)	○□□○□□
3点魔晶石x2	○□□○□□

器用度の指輪x2	○□□○□□
水着	○□□○□□
皮張り加工の槍	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	649 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	4 m	12 m	2d+ 5	8	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	薔薇のチョーカー 命中・抵抗判定後、ダメージ-2 使い捨て
背中	ウェポンホルダー 武器・盾をひとつ収納
右手	筋力の腕輪 筋力+2
腰	
足	リボン(専用化) 片足に巻きつける 専用化
その他	知力の指輪 知力+1

装備品	説明
左手	器用度の指輪 器用度+1

その他メモ	自動失敗チェック
(2D6+1D6+2D6+2D6+1D6+2D6) → 8[3,5]+1[1]+9[5,4]+8[2,6]+6[6]+5[1,4] → 37	□□□□⑤
【一般技能】	□□□□⑩
調教師(ティマー):5 芸人(パフォーマー):3 学生(スカラー):1	□□□□⑮
PC設定:	□□□□⑳
カインガラ近辺のイーストフィールド家に生を受けたドワーフ。水と親しく育ち、ドワーフにしてはさっぱりした性格をしている。	□□□□㉕
学び舎では動物との触れ合いを重視し、ティマー・ライダーの技能を高める。	□□□□㉙
腕は確かで、おぼれた妹(ソフィ)を、ドルフィンと共に助け出したこともあった。	□□□□㉛