

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	冒険者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	10	15	8	14	11	9
ボーナス	6	3	5	2	4	3	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	6	4	7	2	5	4	4

HP	59
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	7	0	4	12	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	6					
総計(左)			4	6	7	11	4	12	9
総計(両)			4	12					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	4		1	5	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイMPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 11
 最大重量: 18
 所持金: 1750
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ					
効果: 種別(短剣)を右手左手に装備している時、命中修正、攻撃力、行動修正を合計し、部位を双にする。								
アームズマスタリー:短剣	1		パッシブ					
効果: 武器使用時、命中に+1Dする。								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果: 回避に+1D								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ				シ-ン1回	
効果: 未行動の対象に即座にメインプロセスを行わせる。								
ディセクトエッジ	1	4	マイナー					
効果: 短剣のみ使用可能。1点でもHPダメージを与えた場合対象の命中判定を-1Dする。この効果はラウンド終了時まで持続。								
ダンシングヒーロー	1		判定直前				シ-ン1回	
効果: 判定に+1D								
ピアッシングストライク	3	5	DR直前					
効果: ダメージロールに+3D								
ビースティング	2	4	メジャー					
効果: 命中+(SL+1)D								
ダンスマカブル	1	12	メジャー		単体		判別SL回	
効果:								
インタラプト	1							
効果:								
トレーニング:筋力	1							
効果: 筋力基本地に+3								
トレーニング:敏捷	1							
効果: 敏捷基本地に+3								
ファインドトラップ	1							
効果: トラップ探知に+1D								

メイキング
 シーフ ワイドアタック アンビデクスタリティ ピアッシングストライク
 ダンサー エンカレッジ ダンシングヒーロー

