

キャラクター名
K・R

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	カヴァー	
	オプショナル ブラム=ストーカー		年齢	性別	
覚醒	衝動		初期侵食率		150 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	88
肉体	3	0	0			3	行動値	16
感覚	2	0	3		2	7	(非装備時)	16
精神	1	0	1			2	戦闘移動	21
社会	2	0	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC			交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	リス	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ギガンティックモード	3	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果: 組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)にする。判定後武器は破壊される								
ハンドレッドガンズ	6	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器を作成し装備								
魔弾の悪魔	4	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 射撃の判定直後、その達成値+10。1シナリオLv回								
氷の回廊	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う。その際移動距離+Lv*2m								
終末の炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	80	
効果: Lv*5点までの任意のHPを消費しそのメインプロセスの間攻撃力を+消費したHPする								
滅びの一矢	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: 射撃攻撃のダイス+Lv+1個。HP-2								
不死不滅	3	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果: 戦闘不能を回復し、HPをLv*10まで回復する。1シナリオ1回								
鮮赤の牙	2		メジャー	至近	単体	対決	エネミー	
効果: 対象と意志の対決を行い、勝利したら対象はシナリオ終了までこのエネミーの従者として扱われる。命令に逆らえない。								
不死者の血	2		常時	至近	自身	自動	エネミー	
効果: ブラム=ストーカーのエフェクトの効果でHPを失わない								
コンセントレイト:モルフェウス	3	2	メジャー					
効果: C値-Lv(下限7)								
生命増強	2		常時	至近	自身		エネミー	
効果: 最大HP+Lv*30する								
	★							
効果:								
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--