

キャラクター名  
七条 明光 -シヅメヨウ アカリ-

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン エンジェルハイロウ		ワークス	高校生	カヴァー
	オプション		年齢	性別	
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	10
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	10
精神	4	0	0			4	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	7		RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
D：遺産継承者：必中の弓	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： エンゲージ無視で戦闘移動。シーンLV回								
コンセントレイト：ノイマン	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-LV								
コントロールソート：射撃	★	2	メジャー	武器	-	<射撃>	-	
効果： 【精神】で振れる								
コンバットシステム：射撃	3	3	メジャー	-	-	<射撃>	-	
効果： 判定に+[LV+1]D								
エクスマキナ	3	4	メジャー/リアクション	-	-	効果参照	-	
効果： 《コンバットシステム》と同時使用、判定に+10。シナリオLV回								
ガードクラッシュ	5	2	メジャー	武器	-	(白兵) <射撃>	-	
効果： HPダメージを与えたら、ラウンド中対象のガード値-[LV×3]								
天からの眼	3	2	メジャー/リアクション	-	-	<射撃>	-	
効果： 判定に+LVD								
ピンポイントレーザー	5	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： 装甲無視								
アフターエフェクト	3	3	メジャー	-	単体	シンドローム	-	
効果： 1点でもダメージを与えたら、ラウンド間対象が受けるダメージに+[LV×3]								
レーザーファン	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果： 対象変更、同エンゲージ不可。シナリオLV回								
勝利の女神	5	4	オート	視界	-	自動	100%	
効果： 達成値+[LV×3]。ラウンド1回								
	★							
効果：								

「私の放つ矢から逃れることはできない。ここで散るがいい」  
『私の力、受けてみるー！』  
「(かっこよく決めてるんだから邪魔しないでよ……)」

http://charasheet.vampire-blood.net/1432268  
↑現・これの保護者(予定)

突発卓後(←ここ重要)連れ戻されたアレはそこそこお仕事を受けたらしい。らしい。

七条家次期当主。  
幼いころから弓の鍛錬を続け、鬼についても教え込まれてきた生粋の鬼キラーである。  
彼女自身の弓の腕もさることながら、七条家に伝わる魔弓「駆け抜ける閃光-シュテラー」を扱えば、初代に並びつるのでは、とまで言われている。  
まあ、その魔弓にうっかり逃げられてたりするんだけど。

彼女本来の力にシュテラーの力、というかエフェクトを上乗せし彼女の実力以上のものを発揮している

初代はまだあやふや