

キャラクター名  
恋娘(ラブニャン)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	17

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
日常	
手術台	
死の訪れ	
幸福の時	
お菓子	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヤナ	恋心	3 ①②③④⑤	
ミミナ	執着	1 ①②③④⑤	
ルィチャーニエ	恋心	1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される
ポジション		随従		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可、移動1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切斷判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ脱落する。この脱落はコストとしては扱わない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		ハッケイ		オート	0	0	自身には使用不可、移動1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		空とぶギロチン		アクション	3	0~1	白兵攻撃1+切斷+転倒
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ脱落。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度も使用してもよい
腕		小鳥(小さなアンデット)		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1