キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	2
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	5	0	0	5	40 %
敏	15	0	0	15	50 %
運	8	2	0	10	45 %

HP	39
MP	36
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ニュートラライズ	1	7						
武器2									
防具	レザージャケット								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		36	5	8	26	0	3	15	0
アーツ								25	
その他									
総計(1)		37 %	12	8 %	26 %	0	3 %	40	1
総計(2)		36 %	5	8 %	26 %	0	3 %	40	1
総計(両)		37 %	12	8 %	26 %	0	3 %	40	1

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
メンタルドリンク			

所持金：	30
預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
ブレイクダウン	1/1	3	アクション	自身	敵単体	0	
効果：	装備している武器で攻撃を行う。このダメージに+[行動値の3分の1]						
スピードスター	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	行動値に+[5xAL]						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							