

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	16
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	錬金術師			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	29	32	8	8	8	24	12
ボーナス	9	10	2	2	2	8	4
クラス修正	2	3	1	1	1	0	0
他修正							-1
能力値	11	13	3	3	3	8	3

HP	173
MP	135
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウォーハンド		-1	23				-3	
左手									
頭部	魔骨の兜				-1	9			-2
胴部	カオスアーマー				-1	12	2		-2
補助	バトルバックラー					7			-1
装身具	フィアターズジュエル								
能力値			13	0	3	0	8	6	16
スキル	いろいろ		9	39					
その他	いろいろ		4	15					
総計(右)			25	77					
総計(左)			26	54	1	28	10	3	11
総計(両)									m
ダイス数			5 (6)d	9 (10)d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
カートリッジ、光、闇	
パウダーチャージ1~3	
パワーブスター	
異次元バック、ベルトポーチ	
Pホルダー	
EXMPP	
轟魔弾×8	
HMPP	
やさい	

現在重量:	44	所持金:	195	預金・借金:	0
最大重量:	58				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ストラグルクラッシュ	1	5 (10)	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	バッシュを二回、同じ対象、二回目ダメ+2D、1回目ははずすと2回目は発動しない							
バーサーク	5	3	マイナー					
効果:	ダメ+15、命中+1D、リアクション-1D							
カートリッジ、光、闇	1		ムーブ					
効果:	魔法ダメージに（一応アイテム）							
ボルテクスアタック	1		攻撃と同時に					
効果:	ダメ+CL×10、シナリオ1回							
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果:	ダメ+筋力、白兵のみ							
バイオレントヒット	1		クリンナップ					
効果:	ボルテクスアタック復活、シナリオ1回							
グレートバースト	3	10	命中判定後					
効果:	白兵のみ、ダイス目をひとつ6にする、シナリオSL回							
パーフェクトボディ	1		戦闘不能					
効果:	HPをSL×20で復活、未行動継続、シナリオ1回							
バーストスラッシュ	1		P					
効果:	クリティカル時対象の防御0でダメ算出							
ストライクダウン	1	10	DL後				3	
効果:	ダメ-SL×10、ラウンド1回							
チェンジショット	1	5	セットアップ20Mに					
効果:	武器の射程を20Mに、白兵が出来なくなる、マイナーかシーン終了で解除							
轟魔弾	1		攻撃と同時に					
効果:	ダメ+15 (アイテム)							
リサイクル	1	8						
効果:	シーン終了時、矢弾回復 (女王)							
フックダウン	1	3	クリンナップ					
効果:	ポーション使用、シーン1回							

ダメ77+9D
バサク時92+9D
カートリッジ92+10D魔法ダメ
轟魔弾107+10D魔法ダメ
ストラグル2回目107+12D

