キャラクター名
エミル(・フォン・アイゼンベルグ)

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	19
種族	ヒューリン			**境遇**	没落
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	12	12	9	14	9	9
ボーナス	6	4	4	3	4	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	8	6	6	3	4	3	3

HP	81
MP	49
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファルシオン	至近	-1	11	0	0	0	-1	0
左手	軽銀の盾		0	0	0	5	0	1	1
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			6	0	6	0	3	10	13
スキル	ウェポンルーラー		2						
その他									
総計(右)			7	12	3	23	3	10	13 m
総計(左)			8	1					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
HPP	
MPP	
HPP	
MPP	
HHPP	
HMPP	
MPP	
MPP	

現在重量： 10		
最大重量： 25	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
クールランニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： バーサークの回避-1dを打ち消す								
アームズマスタリー：長剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 長剣使用時の命中+1d								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	-		
効果： シーン終了時まで白兵攻撃+15(SL*3)								
スラッシュブロウ	3	3	ﾀﾞﾒ判定直前	-	自身	自動成功	シーン1	
効果： ダメロに+4d（SL*2）								
ウェポンルーラー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 命中+2(SL+1)								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	-	シナリオ1	
効果： 武器攻撃と同時に宣言。攻撃+40(CL*10)。								
レイザーシャープ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメ+1D								
ギフト	1	-	効果参照	-	自身	-	シナリオ1	
効果： ダイスロール直前に使用。ダイスロール+2d								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	-		
効果： ダメ+8（筋力）								
ヒストリー	★		パッシブ					
効果： 国町・歴史・人物・過去にあったことなど調べる時【知力】判定に+1d								
アスレチック	★		パッシブ					
効果： 登攀・跳躍判定+1d								
ブロウストライカーⅠ	★	F1点	イニシアチブ		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： スラッシュブロウ使用回数1回復								
ブロウストライカーⅡ	★	F1点	フリー		効果参照	自動成功		
効果： 自身の武器攻撃に対するリアクションの判定-1D								

軍閥貴族の男爵家、の次男。
数代前に功を挙げ騎士位（準貴族）に取り立てられ、武功を重ね男爵まで任じられた文字通りの叩き上げという武断の家の出。
だが叩き上げだったばかりに貴族の中での”政治”及び領地経営に失敗し生き延びるだけで汲々としている没落なうの現状である。

次男であるために家を継ぐ必要がないので気楽な立ち位置にいる。だが家でロクに働きもせずに家で冷や飯食いのニー〇生活をしていたので「ウチにそんな余裕はねえ！」と言われ家の敷居を跨ぐことを禁じられた。ギリギリ親子の縁は残ってる。ギリギリ。

しょうがないので最後の義理として紹介された冒険者関係の人物に冒険者としてのこれからの生活の世話をしてもらうところからスタートしたいなぁとか何とかぶん投げる。多分配下だったけど冒険者転向した人のところとか。
こんな現状だが本人はケ・セラ・セラな感じでなるようになるさーと超楽天的に構えている。
刹那主義、快楽主義、あと割かし脳筋でヒャッハー系。

ガチガチの軍閥貴族の家で生まれ育ったので一通り剣は使える。どころか剣に関してだけは確実に兄を超える才能を持ってたので地味に兄からコンプレックスを受けていた。剣以外はからっきしの戦える生肉的何か。

キャラクター名
エミル(・フォン・アイゼンベルグ)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング	★		パッシブ					
効果：				筋力				
効果：								
効果：								
効果：			