キャラクター名
狼原　月緒（おおかみはら　つきお）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17(7??)	性別	女
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	2		知覚			意志	4		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
殴る（素手）	白兵	14r+4				C値5/単体/攻撃力+31/飛行状態解除/無/侵10/獣の力1+天を統べるもの7+血に眠る古の力2+コンセントレイト2（マイナーフル時）
大きく殴る（素手）	白兵	14r+4				C値5/範囲(選択)/攻撃力+31/飛行状態解除/無/侵12/獣の力1+増幅2+天を統べるもの7+血に眠る古の力2+コンセントレイト2（マイナーフル時）
構える		0				行動値+6/攻撃力+15/侵4/進化の末脚2＋進化の大爪5
変わる		0				行動値+6/攻撃力+24(範囲の場合+15)/ダイス+7/侵16/ワイルドグロース2（完全獣化5）+進化の末脚2+進化の大爪5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス　羅刹	P	N		
結城 莉音	P 幸福感	N 恐怖		
成願 美里	P 友情	N 不安		
坂町	P 信頼	N 恐怖		
喰井 業	P 慈愛	N 不安		
鈴峰　千里	P 信頼	N 不安		
暁月 レイア	P 信頼	N 劣等感		

最大財産P: 4	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：シーン中、【肉体】のダイス+（Lv+2）								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：素手のデータ変更（攻撃値+（Ｌｖ+8）、G値+1）								
剛身獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果：攻撃力+（Lv*2）、装甲値+（Lv*3）								
ハンティングスタイル	5	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動　シーンLv回								
鷹の翼	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：飛行状態になり、ドッジのダイス+Lv　マイナーで飛行状態を切り替え可能								
襲撃迷彩	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：隠密(エンゲージ時可)　Lv回/シーン　完全獣化中のみ								
ワイルドグロース	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	リミット	
効果：完全獣化を使用　Lv回/シナリオ								
進化の末脚	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：完全獣化中使用可能 ラウンド中、行動値+(Lv*3)								
進化の大爪	5	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：完全獣化中使用可能 ラウンド中、攻撃力+(Lv*3)								
	1							
効果：								
獣の力	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：攻撃力+（Lv*2）								
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-LV（下限値7）								
増腕	2	2	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	ピュア	
効果：組み合わせた攻撃を範囲(選択)にする。シーンLv回まで。								

朝起きて、名前と年齢以外全く何も思い出せなくなったあの日から、少ないけど友人ができて、義理だけど助けてくれた家族がいて、それなりに楽しいし、平凡だけど幸せ。
本当の家族のことは気になるし、自分のことも気になるけど、幸せならそれでいいかな。

…そう思っていたけど、守りたいものも、意思も、意志も、私はすべてを抱えていたい。
愛していた人も、愛してくれた人も、これから愛していく人も、まだ見も知りもせぬ愛しい人たちも、すべてを護れる力を。
桜無き地を見守る新しい桜となれるように。

基本的に一人称は「自身」、現在は「私」（特別仲の良い関係もしくは1人の時に「僕」が出ることも）

複雑に考えるよりも単純な方が好きであり、複雑な勉強などを嫌う。(要するにある種の馬鹿)
が、今は将来のために勉強中。
唯一の趣味はスケートボード。

服装などは耳付きフードパーカー以外全てがお世話になっているお姉さんの趣味。
最近気に入り始めた、というかそれ以外が落ち着かない。

自身で物事を考えるよりも他者の決定に従うことの方が多い(正しくは考えているが行動に移さない)、また、あまり人のことに口出ししない、会話に入ることも少ない。
現在はちょっとずつ自分の意見を表現し始めた。でもやっぱりぎこちない。

キャラクター名
狼原　月緒（おおかみはら　つきお）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
準備する		0				戦闘移動/自身/攻撃力+19/装甲+15/ドッジD+1(自身)/飛行状態/侵19/完全獣化5+破壊の爪1+剛身獣化5+ハンティングスタイル5+鷹の翼1+襲撃迷彩3
準備する（変わらないやつ）		0				戦闘移動/攻撃力+19/装甲+15/ドッジD+1(自身)/飛行状態/自身/侵13/破壊の爪1+剛身獣化5+ハンティングスタイル5+鷹の翼1+襲撃迷彩3
		0				
		0				
		0				メモ　攻撃力+71(+9)（100↓）　攻撃力+84(+12)（100↑）、攻撃力+97(+15)（160↑）

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
天を統べるもの	7	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	飛行状態時、組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv*2]、1点以上ダメージを与えた場合、対象の飛行状態を解除							
血に飢えた跳躍	5	4	メジャー	武器	単体	対決	リミット	
効果：	攻撃力+（Lv*3）　隠密状態ならＤ+2							
獣の直感	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	天候とか地震などを予測できる(知覚)							
至上の毛並み	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	毛並み良い（獣姿時のみ）							
体型維持	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	理想的体型の維持							
鋭敏感覚	1	-	メジャー	-	-	自動	-	
効果：	感覚器官を変化させて広範囲の探索や周囲の状況変化への察知能力を向上させる(知覚)							
猫の瞳	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	暗闇でも見える(知覚)							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								