キャラクター名: ディーア・カーム

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	冒険者	性別	男 / 年齢 16
冒険者Lv	9	経歴	冒険に誘われたことがある
経験点	500		旅をしたことがない
			物心がついた時から独りだった

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4	1		16	2
		敏捷度	4			15	2
体	9	筋力	7	9		25	4
		生命力	12	3		24	4
心	4	知力	3	13		20	3
		精神力	12	13		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
プリースト/グレンダール	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	11	11	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		11	7

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ベク・ド・フォコン+1 魔法のSランク武器	2H	22	-1	2d+ 11	10	17	52										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

(消耗チェック)

所持金 92000 G

預金・借金 G

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	IB31 p		p
練体の極意	IB33 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 11	7

HP	MP
66	50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他	聖印	グレンダールの聖印

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
専用武器	50

名誉点 所持 1120 /合計 1170

その他メモ

経歴メモ、随時更新するかもしれない
＊気づいたら独りぼっちだった。何らかの理由で両親とは離別。
＊独りでどこに行けばわからない所に偶然通りすがったグレンダールの神官に保護される。
＊グレンダールを信仰する神官達に囲まれて育った為に熱心なグレンダールの信者になり。成人を迎えた頃に神官戦士になった。
＊強くなる為に懸命に鍛錬をしたが、強くなったという実感がだんだん薄れて行き強くなる事の限界を感じたところで神官仲間に「いっそ冒険者になってみればいいんじゃね？」と言われて冒険をしてみる事にした。
＊普段は物静かで悠然としているが、敵対者には容赦なくハンマーで粉砕する。
＊一人称は「俺」二人称は「貴方」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟