キャラクター名

鉄砲魚

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	5
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
底の底	「最果の戯曲」α-46
将来の夢	「最果の戯曲」β-73

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		無茶		オート	なし	自身	コストとして、任意の基本パーツを1つ損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定においてサイコロを振り直しても良い。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1
サブクラス		数多の手管		オート	なし	自身	「うで」「あし」を使用する際、コスト1減少。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、攻撃の判定の出目+1
腕		傘（合金トランク）		ダメージ	0	自身	防御2
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃５
頭		アドレナリン		オート			1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃のみ。