キャラクター名	╗ ┌ プレイヤー名 ─────
鉄砲魚	

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	5
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
底の底	「最果の戯曲」α-46
将来の夢	「最果の戯曲」β-73

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		無茶		オート	なし	自身	コストとして、任意の基本パーツを1つ損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定においてサイコロを振り直しても良い。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1
サブクラス		数多の手管		オート	なし	自身	「うで」「あし」を使用する際、コスト1減少。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、攻撃の判定の出目+1
腕		傘(合金トランク)		ダメージ	0	自身	防御2
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃 5
頭		アドレナリン		オート			1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃のみ。