

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ブラックドッグ		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	
	オプション		年齢			性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	0	%
出自		経験			邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	2
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンブレイド		0	3	9		命中判定直前にクリティカル値を-1(下限値)。ただし、使用した場合、メインプロセッサ終了時に破壊される。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ブーストアーマー		15	-	-2	装着している間は「回避」欄の判定が1減る。ただし、装着しているキリキリが「シアー」を行った場合、メインプロセッサ終了時に破壊される。

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 秘密兵器P		N		
		N		
		N		
		N		
		N		
		N		
		N		
		N		
最大財産P:	4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレート (ハヌマーン)	3	2	メジャー					
効果:	クリティカル値-Lv(下限値7)。							
電光石火	2	3	メ/リ					
効果:	判定ダイス+Lv+1個。ただし、1D点のHPを失う。							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果:	クリティカル値を+1してメジャーアクションを2回行う。							
フルインストール	3	5	インシアチブプロセ	至近	自身	自動成功	100%	
効果:	ラウンドの間、あらゆる判定ダイス+Lv×3個。1シナリオに1回。							
バリアクラッカー	3	4	メジャー	武器	-	対決	80%	
効果:	ガードができない&装甲無視。1シナリオにLv回。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

二撃必殺白兵型 3号

長所

- クライマックス時、1度限りのライトスピード+フルインストール+バリアクラッカー+フォールンブレイドを組み合わせた攻撃が強力。
- 判定ダイス+18個+装甲無視&ガード無効化+クリティカル値-1の2回攻撃。全乗せのコストは32。
- ミドル戦闘でもダイスが回る
- 3~4回ガード無効化&装甲無視ができる
- 装甲値15

短所

- 情報収集ができない