キャラクター名

チャン・リンリン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	68

初期配置	楽園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
買い物	
廃棄	
【日常】	君は薄暗い世界から、拾われた。あの人は無表情で、無口で、必要なことしか話さない。だけど、そんなひとが自分を拾ってくれた。必要としてくれた。それだけで、貴方は満足だったのだ。
走馬灯	前にも感じた死の感覚。目まぐるしく展開される記憶。回る、回る、この記憶は、生前？それとも……

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ロケットペンダント	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
パルフェ	保護	2	①②③④⑤	
なごみ	対抗	0	①②③④⑤	
	保護	2	①②③④⑤	
リオル	対抗	0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	0	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1されたい。
メインクラス		魔弾		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバ最大射程+1
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において　出目+1
サブクラス		子守唄		オート	0	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを１つを「ラピッド」として使用して良い
頭		のうみそ		オート	0		2
頭		めだま		オート	0		1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		リフレックス		オート	0	0	最大行動値＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		2丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃2＋連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃5
腕		狙撃ライフル		アクション	2	1~3	射撃1、出目＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	0		
胴		はらわた		オート	0		
胴		棺桶		ジャッジ	2	0	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツを２つ損傷前の状態に戻してよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１