

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー
	サラマンダー			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	280
肉体	4	0	3			7	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	2	1	3			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハザードコール	1							
効果:								
焦熱の弾丸	1							
効果:								
コンセントレイト:サラマンダー	1							
効果:								
閃熱の防壁	1							
効果:								
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
オリジン:レジェンド	1							
効果:								
生命増強	8							
効果:								
オリジン:アニマル	1							
効果:								
白熱	1							
効果:								
災厄の炎	1							
効果:								
火の檻	1							
効果:								
炎の刃	1							
効果:								
結合粉碎	1							
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--

