

キャラクター名  
高良田 映晃(たからだ あきてる)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン		ワークス	格闘家	カヴァー	UGNエージェント
	オプション		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	闘争		初期侵食率	38 %
出自	待ち望まれた子	経験	力の暴走		邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手:ダメージグローブ	白兵	4r+1	1	1		12D+1攻13、14D+1攻17

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
D:異形	P	N	
D:複製体	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:エグザイル	3	2						
効果:								
聖痕	1	0	メジャー	-	-	シンドローム		
効果:	侵食率-[LV+2]、HP5失う、シナ3回							
炎神の怒り	3	5	メジャー	-	-	肉体		
効果:	ダイス+[LV+1]、HP3消費							
デビルistring	3	6	オート	視界	単体	自動		
効果:	制限:-のオート打ち消し、シナリオLV回							
デビルスレッド	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	80,100,ピュア,リミットも、シナLV回							
リヴァイブセル	1	7	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果:	戦闘不能回復、HP+[LV*10]、シナリオ1回							
蠱毒の壺、ダメージグローブ	4							
効果:	素手攻撃与ダメ時邪毒付与、Lv.3							
貪欲なる拳	3	3	メジャー	-	-	白兵		
効果:	攻撃ダイス+[LV+1]							
ブレインハック	1	10	メジャー	至近	単体	白兵		
効果:	対象任意憎悪付与、シーン1回							
エンタングル	2	2	メジャー	武器	-	白兵		
効果:	与ダメ時重圧付与、シーンLV回							
死神の手	3	4	メジャー	-	-	白兵	80↑	
効果:	攻撃力+[LV*4]							
獅子奮迅	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵		
効果:	白兵攻撃対象を範囲に、シナリオLV回							
先手必勝	2	-	常時	至近	自身	自動		
効果:	行動値+[LV*3]、基本侵食率+4							

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

