キャラクター名
アストルフォ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	???	年齢	11
冒険者Lv	3	経歴	異性の家族がいない		
経験点	230		蘇った死者を見たことがある		
			魔物を倒したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6			18	3
		敏捷度	7			19	3
体	0	筋力	3			3	0
		生命力	13	1		14	2
心	13	知力	2			15	2
		精神力	14			27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
バード	3		
ライダー	2		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
スローイング	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
バラード		
アンビエンド		
遠隔指示		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		2		
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器「ギター」				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

テイマーLv1　シンガーLv3　コーチマンLv1　ベガーLv4　コンポーザーLv 1

かつてゴーストの友人がいた。彼は当時アストルフォの住んでいた町の郊外にある古びた屋敷に囚われた幽霊で、
生前の執着から屋敷に執着していて外に出る事もない。自分以外の誰も居ない、ただ荒れ果てていく屋敷に嘆く日々を送っていた。
そんな場所にヒョッコリと現れたのがアストルフォである。
アストルフォは親からはぐれた迷子だった。少し前に「遠くに行きたい」という好奇心に任せて親の財布を手に乗り合い馬車を乗り継ぎ
別の街へ街へと遠出したものの気付けば帰り道どころか住んでいた街の名前すら忘れたアホの子であった。
数ヶ月スラムで暮らし、教会の炊き出しと自信があった歌を弾き語りして日銭を稼いで食いつなぎ、ある日街の郊外にある幽霊屋敷の噂を耳にする。
その話を聞き、アストルフォは生まれ持った種族的好奇心を抑えきれず、一目見ようと遊びに行った。
そして目の前のいかにもという感じの屋敷に冒険心を擽られ我慢できなくなったアストルフォは屋敷の中に忍び込み

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アストルフォ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
騎獣契証　ホース	○□□○□□
騎獣用革鎧	○□□○□□
ペット	○□□○□□
前金での準備品	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
非常食x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□