キャラクター名
ルドガー・ウェルズリー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	9	経歴	苦手な動物がいる		
経験点	3972		身体の何処かに刺青がある		
			特定の色を激しく嫌っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	4		20	3
		敏捷度	4	1		12	2
体	15	筋力	6	9		30 + 2	5
		生命力	6	7		28	4
心	8	知力	10	1		19	3
		精神力	6	5		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
レンジャー	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	11	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能 ファイター		合計値	9	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オーガモール	2H	30	1	2d+ 13	12	14	45										
デッドリージェントルマンズケイン+1	2H	20	3	2d+ 15	11	16	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
超頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ地方語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 9	9

HP
100

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
メディテーション		

装備品		説明
頭	シルクハット	
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	ヒーリングポーションいり
背中		
右手	信念のリング	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	怪力の腕輪	

装備品		説明
左手	アルケミーキット	

その他メモ

シルヴィにカケラ：4
一般技能
ノーブル5　バリスタ5

カーライル伯爵家の長男として生まれるも、人間の両親から生まれたのはナイトメアのルドガーだった
貴族な以上、ナイトメアの子供はすぐに捨てられるか殺されるかされるのが世の常ではあったが
両親はそんな彼に普通の子となんら変わらぬ愛情を注いでくれ、そして貴族としても教育してくれた
しかしそんな優しい両親だからこそ、ルドガーがナイトメアであることが周囲に露呈してしまうと
貴族としての地位、そして両親さえも批判の渦に巻き込まれてしまうと思った彼は家を出ることを決意する
両親は猛反対するが、その制止を振り切り継ぐ予定だった貴族の全てを弟に託した
そして受け継いだ貴族としての誇りをいつまでも忘れないために、カーライル家の紋章の刺青を体に刻みつけて旅に出る

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルドガー・ウェルズリー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(7日)	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
テント(5人用)	○□□○□□
着替えセット(七日)	○□□○□□
双子エルフの名刺	○□□○□□
商会のチラシ	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカードx10	○□□○□□
ワインx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
雑費	○□□○□□
ナイアの食事代	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□