キャラクター名: サクラ・クレバース

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	おんなのこ	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	ダイス振るのが面倒でした（白状		
経験点	80				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	9	1		17 + 1	3
体	4	筋力	10			14	2
		生命力	6			10	1
心	4	知力	6			10	1
		精神力	4			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
ディフェンススタンス	IB37 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラミス	
ヴォパ	
クラファン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	4	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

■いつもの	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
■マテカ	○□□○□□
赤Ax3	○□□○□□
赤Bx10	○□□○□□

緑Ax2	○□□○□□
緑Bx6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 アルケミーキット	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ

クレバース家というのは割と有名な貴族だ
父はその家の長男だったらしい
つまるところ、私□□サクラもクレバース家の一員であるのかと聞かれればそうではない
聞くところによると、父は母と駆け落ちし、家との関わりは断絶しているのだとか
母は私を産んですぐ亡くなってしまったらしく、顔は知らない
成人を機に教えてもらったその話だが、まるでご本で読んだような内容が、リアルでもあるのかと、聞いた当初はただただ驚いていた
さておき、そんな私を独り身で育ててくれた父が、無理が祟ってしまったのか、病に伏してしまった

サクラが父に代わって何かできることはないかと考えたとき、まず覚えたのが料理だった
父に何かしてあげられる□□そう直接感じられるせいか、料理の上達は早かった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟