

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	投資家
	オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34	%
出自	政治権力	経験	脱走	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	1	0	2			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	5	1	0			6	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム	消 費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果: 組み合わせたエフェクトの対象を3人にする。								
コンセントレイト:ソラリス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値を-2する。								
絶対の恐怖	3	3	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 「攻撃力:+Lv」の射撃攻撃								
完全なる世界	2	6	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃の判定ダイスを[Lv+1]。相手のクリティカル値を+1								
支配の領域	3	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定で算出されたダイスの目の一つを1にする。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--