

キャラクター名 セルウス	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	9	経歴	空腹のあまり失神したことがある		
経験点	3080		命を助けられたことがある 自殺を試みたことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	10	6	34 + 1	5				
体	13	敏捷度	11	2	6	27	4	エンハンサー	1	ライダー	8
		筋力	4	3	6	26	4				
心	9	生命力	5	8	6	32	5				
		知力	12	4	6	31	5				
		精神力	6	4	6	25	4				

戦闘特技		タフネス	2122 p		p
		武器習熟/スピア	221 p		p
		武器習熟II/スピア	221 p		p
		防具習熟A/金属鎧	1B31 p		p
		両手利き	1B32 p		p
		二刀流	1B30 p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
チャージ	
高所攻撃	
HP強化	
騎獣強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力解放	
HP超強化	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	14	13	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コート・オブ・プレート		24	-2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	11	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルスピア	1H	18	-1	2d+ 14	10	16	33										
ミスリルスピア		18	-1	2d+ 14	10	16	33										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	29 m	87 m	2d+ 11	10	76

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13/×	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 13	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	穢れのナイトバイザー
首	薔薇のチョーカー ダメ-2、任意
背中	
右手	大きな手袋
腰	ブラックベルト
足	誓いのアンクレット テーネがご主人
その他	器用の指輪

装備品	説明
左手	

その他メモ
 カレス王国のエルフの里で生まれたが里内でひどい迫害を受け続けていたが命が危なくなると逃げ出すことに成功した。国境沿いの湖の横を必死に走って逃げたところ、岩陰で着替えている裸のラミア(PL: 橙猫)に遭遇。死を悟り「ここで死ぬのもいいか。この世から逃げられるし…」と思った矢先に恥ずかしがったラミアの尻尾ピンタをくらって吹っ飛び、這う這うの体だったので気絶。そのまま解放される運びとなった。命を助けてくれたことに感謝してそれ以来ずっと付き従っている。恩を返さずいて言ってる。5年くらい一緒にいる。それがいつしか恋心のような何かを抱いてるかも。名前なんてないので、ご主人がつけてくれた。蛮族側についてのダークナイト。ナイトメアと呼ばれるのが嫌い。別の国の人族に憎悪を抱いている。粗暴でガサツ。変なところで純情。主人のことを「御主人」と呼んでる。帝国ができる前に自分が生まれた村を滅ぼして、最後に育ててくれた村長を殺したことによって名実ともに「ダークナイト」になった。上司に紹介されたアルケミストにさわりだけ教えてもらった

自動失敗
チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉚

