

キャラクター名
幽(ゆう)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
自殺(α 10)	死ぬのはとても恐ろしいこと。だというのに、生前の私はあろうことが、自分で命を絶ったのでした。なぜそんなことになったのでしょうか。
幸福の時(77)	幸せすぎて怖い。そんな時もありました。私にとって、何が一番の幸せだったのでしょうか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		修羅之極		オート	なし	なし	任意の攻撃マニューバ1つ(【にくへび】)に出目+2を付与する。
ポジション		墮地獄		アクション	効果参照	自身	あなたはコストの代わりに狂気点1点を加える。あなたの配置エリアが、地獄に変更される。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・判断判定の出目は全て+1される。ただし、BPでの毎ターン終了時および戦闘終了後、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		生存本能/カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射程の対象へ、肉弾攻撃で大成功が出た時、攻撃に「連撃(既にあるなら+1)」か「転倒(重撃しない)」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振り直してもよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
				オート			
胴		白無垢/かわいい衣装		オート	なし	自身	BP終了後、任意の未練一つを選んで狂気点を1減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
				オート			
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1