キャラクター名: バアル

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢	？？？	性別	？？？(男性に見える)
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	37 %
出自	人類への興味	経験	幸せな一時	邂逅	同士の

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	1			7
感覚	0	0	2			2
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
真力解放		0				ｺｽﾄ19 素手攻を21 ｶﾞｰﾄﾞ1 装甲を15 肉体のダイス+3 にし、10mの戦闘移動を行う
真力解放(侵食100%↑時)		0				素手攻26 装甲18 肉体ダイス+4 に変更

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ・情報収集チーム	
コネ・要人の貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
オリジン・アニマル	1	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	素手攻撃力+［LV×2］素手以外のアイテムを装備使用不可							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	基本侵食率を+5 衝動判定のダイスを+LV							
ハンティングスタイル	1	1	メジャー					
効果：	クリティカルを-LV							
剛身獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果：	素手攻撃力+LV×2 装甲+LV×3							
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	肉体を利用した判定のダイスを+［LV+2］素手以外のアイテムを装備使用不可							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手のデータをガード+1 攻撃力LV+8 白兵 至近 に変更							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「者のあるべき姿…我はそれを見極めるとしよう。」
いつよりか存在するレネゲイトビーイング。
人に興味を示し、力の衝動と狂気に抗うUGNへ気まぐれにちからを貸す時があるが基本的には我関せずで傍観者を決め込む事が多い。
如何にもといった態度で尊大に話すが、実のところ飛びきり強いわけではなかったりする、あくまで長く生きているだけである。
ただし、長く生きているという事は、長く生き延びていると言うことは、つまりそういうことでもある。