キャラクター名

ベネット

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ギブミーブレイン		ジャッジ	狂気1点	自身	【修羅】。支援3
メインクラス		タールまみれ		オート	なし	自身	【失敗作】。攻撃・切断判定出目+1。毎ターン終了時及び戦闘終了時に、任意パーツ1つ損傷。
メインクラス		【死人の流儀】		ジャッジ	効果	0〜1	支援2か妨害2、基本パーツ1つ損傷
サブクラス		【完全捕食】		オート	なし	0	
頭		常時飢餓		オート	なし	自身	【カンフー】。最大行動値+1
頭		獲物を狙う目		オート	1	0〜1	【よぶんなめ】。支援2
頭		痛覚倍増		オート	1	自身	【ボルトヘッド】。支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		捕食する腕		アクション	3	0	【にくへび】。肉弾攻撃2+連撃2。1度だけ振りなおしてもよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		はりつき		オート			移動1、「移動妨害」無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1