キャラクター名: エレミヤ・イシドールス

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	神官	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	5	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	930		親に捨てられた		
			家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4			10	1
		敏捷度	5			11	1
体	8	筋力	3	5		16 + 2	3
		生命力	8	1		17	2
心	9	知力	12	4		25	4
		精神力	10	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/ザイア	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技

かばう	IB36 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
バークメイル		
パラライズミスト		
堅陣の構え		
流麗なる俊陣Ⅱ：流水		
軍師の知略		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	6	6	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

			必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル			16	-1	6
盾	イビルターゲット			15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						1
回避技能	ファイター			合計値	5	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 6	10	8	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	9

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品		説明
頭		
耳	騎士神の聖印	
顔	黒の眼帯	
首	水晶の首飾り	毒・病気への生命・精神抵抗+1
背中	ﾛﾝｸﾞﾏﾝﾄ（ﾌｰﾄﾞ付き）	
右手	信念のリング	精神抵抗+1
腰	軍師徽章	
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	筋力腕輪	

その他メモ

◆一般技能
クレリック（聖職者）5
コック　（料理人）3
バウンサー（用心棒）2

◆設定
幼少の折に、実の両親から出来損ないだと蔑まれ殺されかける。命からがら逃げ出し、追っ手をまきつつ逃亡生活を送っていた。
逃亡中に空腹や体力の低下で野垂れ死のうとしていたところをとあるザイア神官に保護される。
そのまま彼の所属するザイア神殿で療養、恩返しとして彼のもとで働くことを決意する。
蛮族であるという都合上周囲からの風当たりはもちろん強く、心無い仕打ちを受けることも多かった。しかしそれにもめげずに研鑽を積み神官としての実績を重ねることで徐々に周囲にも受け入れられ、現在ではついに念願の名誉人族の地位を獲得するに至る。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エレミヤ・イシドールス

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

- 冒険者セット
- 保存食（1週間）x4
- 着替えセット
- 水袋x15
- マテリアルカード緑（B）x20
- マテリアルカード緑（A）x20
- 魔香草x10
- 馬車代
- スプリントアーマー売却

所持金: 6090 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
名誉人族	250

名誉点 所持 64 /合計 314