キャラクター名
ソム・テクワン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	10	経歴	まだ恋をしたことがない		
経験点	140		育ての親に拾われた		
			故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5	10		28 + 2	5
		敏捷度	10	12	6	41 + 1	7
体	1	筋力	4	6		11 + 1	2
		生命力	18	9		28	4
心	11	知力	3	4		18	3
		精神力	12	7		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10		
スカウト	9		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
バード	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
両手利き	IB32 p		p
回避行動	IB29 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
モラル		
レクイエム		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	15	17	12
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	19	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング ウィブレーション加工（残り３回）※効果はメモ参照、金額は所持品に記載	1H投	4		2d+ 15	8	15	14										
ピアシング ウィブレーション加工（残り３回）※効果はメモ参照、金額は所持品に記載	1H投	4		2d+ 15	8	15	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 19	2

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	悪寒のウイッグ	危険感知判定に＋１
耳	ＤＧ：信念のリング	ディスプレイサー・ガジェットつき
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定に＋１
首	背水のネックレス	
背中	サーマルマント	炎、水、氷属性のダメージ－１
右手	俊足の指輪	
腰	多機能サンダークラップ・ベルト	２期４話から支給。詳細はメモに
足	サイレントシューズ	隠密判定＋２
その他	剛力の指輪	

	装備品	説明
左手	宗匠の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

一般技能：兵士（ソルジャー）３、演奏家（ミュージシャン）：２

育ての親に拾われたグラスランナーの１５歳。
育ての親の元、訓練を積み、晴れて軍人となる。
気絶して死にかけていたところを育ての親に救ってもらってるので育ての親に感謝している。
育ての親の恩返しとして軍人としてこの港町ブルームで軍人としてこの街を守ろうと決意した。
故郷の場所を覚えていないが、今はたいして気にしていない。
こんな経歴のせいで女とは無縁で、恋愛のれの字も知らない。恋とはなんだ？いつ発動する？
ちなみに性格は優しく、気配りができるとてもグラスランナーとは思えない性格をしている。これも育ての親の影響・・・・・・・もあるが、根底は皆に嫌われたくないというところからきている。なぜなら小さいころ、ソムはイジメられていたのだから・・・もしかしたら自分の部屋で人知れず泣いてる・・・かも？

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ソム・テクワン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ギター（楽器）	○□□○□□
保存食（１週間分）x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
多機能ブラックベルト	○□□○□□
ヴィブレーション加工x4	○□□○□□
マナチャージクリスタル（３点）x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル（３点）x2	○□□○□□
魔晶石（３点）x3	○□□○□□
魔晶石（３点）x2	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
マテリアルカード赤（ＳＳ）	○□□○□□
マテリアルカード赤（Ｓ）x3	○□□○□□
マテリアルカード緑（Ａ）x5	○□□○□□
マテリアルカード緑（Ｂ）x2	○□□○□□
マテリアルカード緑（Ｓ）x4	○□□○□□

所持金	預金・借金
170 G	G

名誉アイテム	点数
サーマルマント専用化	50
スカウト用ツール専用化	50
多機能ブラックベルト	20
ギター（楽器）専用化	50
ピアシング専用化（２本）	100
2級戦章(獅子頭の紋様)	100
サンダークラップ・ベルト多機能化	20

名誉点 所持 182 /合計 572