キャラクター名

癒月　なごみ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
買い物	
死去	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	保護	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド		0～3	アクション、オート以外のマニューバの効果を1つ打ち消す。
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0～2	完全解体でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する。
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	効果	0～3	自身を対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、任意の未練に狂気点+1。判定結果にかかわらず失敗。
胴		サイボーグ		ダメージ		自身	防御2
胴		しっぽ		オート			1
頭		ボイスエフェクト		オート	2	0～2	戦闘中に対話判定を行う
頭		レーザービーム		オート	3	0～3	射撃1+切断
胴		オートセパレート		オート		自身	切断無効
胴		本		オート			たからもの。破壊時に狂気点+1。