

キャラクター名 リーダー=マル=ベルモンド プレイヤー名  

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	冒険者	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	18
<b>冒険者Lv</b>	9	<b>経歴</b>	大きな勘違いをしている (いた近所では一番の物知りだった)		
<b>経験点</b>	6000		大怪我をしたことがある		

<b>技</b>	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	4	2		12	2	ソーサラー	7		
<b>体</b>	8	敏捷度	6	3		15	2	コンジャラー	9		
		筋力	6	3		17	2	セージ	5		
<b>心</b>	10	生命力	7	4		19	3				
		知力	11	18		39 + 2	6				
		精神力	11	8		29	4				

戦闘特技					
鋭い目	2120 p				
魔法拡大/数	1B39 p				
魔法収束	1B39 p				
武器習熟A/スタッフ	1B31 p				
魔力強化	1B32 p				
武器習熟S/スタッフ	1B31 p				

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
遠隔指示			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			筋力			回避力			防護点		
鎧	ソフトレザー				7								
盾													
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)													
回避技能										合計値	0	3	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	3	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	15			
操霊魔法	9	17			
深智魔法	7	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
77

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔 勇者の証：心	
首 ポーションインジェクター	スカボ
背中	
右手 光魔の印	
腰 不撓のバックル	
足	
その他 マナリング	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
BP使用履歴：経験上限+2500 親密度：ジョゼ+5	□□□□⑤
エーファアの生まれだが漁師をを継ぐのが嫌で飛び出した	□□□□⑩
リーダー：「リーダー=マル=ベルモンド、エーファアの生まれだ」	□□□□⑮
リーダー：「家業を継ぐのが嫌でね、家にあった叔父の日記を見て操霊術師の知識を学んで冒険者として家を飛び出してきた」	□□□□㉔
リーダー：「昔から知識欲が高くてね、雑多な知識だが多少詰め込んできたからそっちの方面では役に立つだろう」	□□□□㉙
リーダー：「ただ前衛を張るのは苦手だね・・・叔父の日記に操霊術師は前に出るものだとあったから実践して痛い目を見たよ」	□□□□㉚
リーダー：「支援魔法なんかは任せてくれ。本来はそれが本分みたいだから」	□□□□㉛

