キャラクター名

ダカラ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	9
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	11

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
秘密	
星空	
最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アクア	独占	3	①②③④⑤	
ポカリ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		助言		ジャッジ	0		支援１か妨害１
メインクラス		銃神		オート			射撃マニューバの攻撃判定で出目＋１
メインクラス		子守唄		オート			射撃マニューバの攻撃判定出目－１、コスト－１
サブクラス		歪曲		オート			追加で変異３の改造パーツを取れる
頭		よぶんなあたま		オート	0		最大行動値＋２
腕		よぶんなうで		ラピッド	0		のぞむアクションマニューバを一つラピッドで使用可能
胴		あるびの		ジャッジ	1	0－1	支援１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値１
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0-2	射撃３
腕		アンデッドガン		アクション	3	1－2	射撃１＋爆発＋全体攻撃
脚		人形		オート			たからもの