キャラクター名: リルメラ＝スネーペント

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	4160		毒を食べたことがある		
			人族に希望を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	6		21	3
		敏捷度	9	10		29 + 1	5
体	9	筋力	3	3		15	2
		生命力	10	2		21	3
心	12	知力	8	4		24 + 1	4
		精神力	6			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	3		
エンハンサー	4		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
テイルスイング	IB37 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ドラゴンテイル		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ヴォーパルW		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	12	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート			1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾	1H#	1	1	2d+ 11	12	9	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 13	3

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ラミアの首飾り	
背中		
右手	敏捷の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	小熊の爪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

大怪我を負い行き倒れているところに人族に助けられ、人族にも良い奴がいると希望を抱き
毒を服して行き倒れてるところで解毒してもらい、人族と結婚するしかないと思う頭の軽い子
人化で冒険者をして名声を稼ぎ人と多くかかわれるからとギルドの門をたたいた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: リルメラ＝スネーペント

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
【例外的存在】	70

名誉点 所持 130 /合計 200

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	消耗チェック
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
非常食（お得）	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
Mカード赤　Bx10	○□□○□□
Mカード赤　Ax7	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
幸運の首飾り	○□□○□□

所持金 33344 G

預金・借金 G