

キャラクター名

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9			18	3
敏捷度	17	2		28 + 2	5
筋力	3	1		13	2
生命力	6			15	2
知力	4	2		16 + 2	3
精神力	6	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
フェアリーティマー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
かいくぐり	IB29	p	p
マルチアクション	IB39	p	p
MP軽減/フェアリーティマー	IB33	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	10	7
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	11	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーハンマー	1H	11	-1	2d+ 7	10	7	16										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
宝石ランク4	○□□○□□
宝石ランク2	○□□○□□
マテリアルカードA×10	○□□○□□
冒険者着替えセット	○□□○□□
魔晶石5点×2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 2020	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 11	5	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	27

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰 ブレードスカート	回避時4以上上回ってたら発動
足	
その他 宝石ケース	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---